

Département de la
Moselle

Arrondissement de Metz-
Campagne

Nombre de Conseillers
élus : 15

Conseillers en fonction :
15

Conseillers présents : 14

Procuration : 0

Date de la

convocation :

07.12.2020

COMMUNE DE GRAVELLOTTE

EXTRAIT DU PROCES-VERBAL DES DELIBERATIONS DU CONSEIL MUNICIPAL

Séance du 11 décembre 2020

Sous la présidence de Monsieur TORLOTING Michel, Maire.

Membres présents : TORLOTING Michel - BRIOUX Dominique - SIMON Denis - SORNETTE CHMIELOWIEC Cyrielle - DONVAL Denis - POTIER Christophe - SCHURCH Christophe - MULLER Hervé - LOUIS Aurélie - APPERT Ségolène - DAUBENFELD Nadine - PIERRE Sébastien - CLEVER Nathalie - GRANDPIERRE Marie-France.

Absents excusés : Emilie GAILLOT

MISE EN PLACE D'UN PLAN LUMIERE

En partenariat avec Metz Métropole et le Syndicat mixte du Parc Naturel Régional de Lorraine, la commune de Gravelotte a pour ambition d'expérimenter la mise en place d'un plan lumière comportant une prise en compte globale des enjeux de la politique d'éclairage public communal.

Les principaux enjeux du plan lumière sont d'élaborer un projet global de modernisation de l'éclairage public prenant en compte les enjeux suivants :

- Réduction de la consommation d'énergie
- Préservation de la biodiversité
- Prise en compte de la santé publique des populations
- Mise en valeur paysagère et patrimonial de la commune
- Participation des habitants

Le parc naturel régional de Lorraine est maître d'ouvrage de cette action. Cette opération bénéficie du soutien de la région Grand Est. Le prix total de la prestation est évalué à 10 000 € TTC

La commune de Gravelotte bénéficiaire du plan lumière s'engage à prendre en charge 10% du coût de cette prestation soit 1000 € TTC

Le conseil après en avoir délibéré,

- Autorise Monsieur le Maire à signer la convention pour la réalisation d'un plan lumière avec le Syndicat mixte du Parc Naturel Régional de Lorraine
- Accepte de prendre en charge 10% du coût de la prestation soit 1000 € TT

Pour extrait conforme

GRAVELLOTTE le 11/12/2020

Le Maire,

Michel TORLOTING

